

Eine alte Idee aufpoliert für die neue BR 218.

Mit der BR 218 bewegen sie Sgjkkmms CE-Containerwagen zwischen Seddin und dem Terminal Grossbeeren.

Für dies Szenario steht ein EBUa (ES_39101_EBUa) zur Verfügung, der mit dem vR EBUa Helper aus dem Ordner Bahnknoten Seddin der BR 218 zugeordnet werden kann. Dank an Luckygod und Maverick für die Wagenmeister.

Hinweise:

1. Das Szenario ist mit Standard Grafikeinstellungen gebaut und getestet. Ich empfehle den Einsatz des RW Enhancers.
2. Das Szenario startet kalt. Machen sie sich mit dem Aufrüstverfahren der vR BR 218 vertraut.
3. Ich bin ein Amateur, der gerne mit der Eisenbahn spielt. Die beigefügte EBUa ist erstellt mit den Informationen, die einem Laien zugänglich sind und hat wahrscheinlich wenig mit der Realität zu tun. Ich denke, sie ist trotzdem brauchbar.

Gebraucht werden:

[Schwere Fracht für Seddin](#)

[Hamburg – Hanover Route Add-On](#)

[DB BR218 VRot ExpertLine](#)

[DB BR 442 'Talent 2' EMU Add-On](#)

[Verkehrspack Güterwagen](#)

[TTB Szenariopakete 02 München-Augsburg](#)

[VBB DB BR 442 Talent 2 Pack V.3](#)

[\[DTG\] Bombardier Talent 2 "VBB & S-Bahn MD" KI Version by RD](#)

[\[3DZUG\] KI Güterwagen Repaint Mini Pack Hccrrs ARS Altmann by RD](#)

[Trainworks Gleisbaustellenset](#)

[TTB RW Bonuspack BR 218 V1.0](#)

[294 DB stark gebraucht Charmed-Life](#)

[Sgjkkmms CE-Containerwagen](#)

[Chistrains NS6400](#)

[NS 6400 PaintPack](#)

[DB BR232](#)

Installation:

Nach dem Entpacken des Paketes die rwp Datei mit Utilities installieren. Meiner Erfahrung nach muss man häufig bei Freeware Szenarios im Szenario Editor Assets freischalten, auch wenn man die angegebenen Addons besitzt und installiert hat.

Viel Spaß